

# 연수 제안서

연구 분야	인공지능/로봇분야
연구 과제명	실존인물 모사 자율진화형 인공지능 디지털 휴먼 생성 및 인터랙션 기술
연수 제안 업무	AR/VR 기술이 게임을 넘어 실생활에서 활용영역 개발 등
<div>(연수 내용)</div> <div>- 연수기간 : 2021. 8.1-2024.7.31</div> <div>- 연수 내용 :<ul style="list-style-type: none"><li>○실제 사람의 형상과 행동이 거의 유사하고 자연스러운 인터랙션이 가능한 디지털 휴먼 생성 기술</li><li>○ 다시점 영상 기반 고해상도 디지털 휴먼 생성 기술 개발</li></ul></div>	
<div>소속 부 서 : AI.로봇연구소/인공지능연구단</div> <div>연수 책임자 : 안상철</div>	