

연수 제안서

연구 분야	몰입형 인간로봇-상호작용을 위한 아바타형 얼굴로봇의 동작기술 개발
연구 과제명	3차원 소프트 키네틱 디스플레이 기술 및 콘텐츠 연구
연수 제안 업무	아바타형 얼굴로봇의 동작표현, 영상/음성인식 부와의 시스템 통합
<p>(연수 내용)</p> <p>- 연수내용 :</p> <p>1) 아바타형 얼굴로봇 동작 시스템 개발</p> <p>- 1-4주차: 얼굴로봇 제어시스템 학습 (OPENFACE 인식, 동작제어부)</p> <p>- 5-8주차: 얼굴로봇 제어시스템 고도화 (구강부 동작시스템 HW 구현)</p> <p>- 9-12주차: 오디오 인식(ONSET)을 이용한 구강부 동작계획 설계</p> <p>- 13-16주차: 오디오 에니메트로닉스 1차 구현</p> <p>- 17-20주차: 오디오 에니메트로닉스 성능 고도화</p> <p>- 21-24주차: 공간 조명시스템 HW 결합</p> <p>- 25-28주차: 얼굴로봇 동작과 공간 조명시스템과의 통합</p> <p>- 29-32주차: 얼굴로봇 동작과 공간 조명시스템과의 통합</p> <p>- 33-36주차: 과학관 전시 및 시연준비 (시스템 성능 고도화)</p> <p>- 37-40주차: 과학관 전시 및 시연 (사용자 평가)</p> <p>- 41-44주차: 논문작성</p> <p>- 45-48주차: 단계평가 보고서 작성 및 발표준비</p> <p>- 49-52주차: 논문작성 및 투고</p> <p>-</p> <p>- 연수기간 : 2022년 1월 1일 – 2022년 12월 31일 (12개월)</p> <p>- 연구성과에 따라 차년도 연장가능</p> <p>※ 연구 정보의 기밀 유지</p>	
소속 부 서 : 지능로봇연구단	
연수 책임자 : 임세혁	