

연수 제안서

연구 분야	컴퓨터 비전 및 딥러닝 연구
연구 과제명	실존인물 모사 인공지능 디지털 휴먼 생성 및 인터랙션 기술
연수 제안 업무	디지털 휴먼 생성 기술(영상 기반 3D 신체 형상 및 동작 추정 기술 개발)
<div>(연수 내용)</div> <div><div>- 단일 영상 딥러닝 기반 3차원 신체 형상 및 동작 추정 기술 개발 신체 형상에 대한 동일 시점 및 시간의 컬러 영상과 3차원 모델을 쌍으로 하여 딥러닝 학습 데이터를 만들고 컬러 영상으로부터 3차원 신체 형상과 동작 정보를 추정하는 딥러닝 구조 설계 및 검증</div><div>- 다시점 영상 기반 3차원 신체 형상 및 동작 추정 기술 개발 딥러닝 및 최적화 기술을 활용하여 다시점 컬러 영상에서 신체 형상과 관절 위치를 추정하고 애니메이션이 가능한 디지털 휴먼 생성 기술 개발</div><div>- 연수기간 : 2021년 3월 1일 ~ 2023년 1월 31일</div></div> <div>※ 연구 정보의 기밀 유지</div>	
<div>소속 부 서 : 인공지능연구단</div> <div>연수 책임자 : 임 화 섭</div>	